

	Summary	Pre-Condition	Post-Condition	Expected Result	Steps	Actual Result	Status
Visualizzare una configurazione iniziale	All'inizio del gioco, viene mostrata una configurazione iniziale di default, che è la prima delle quattro disponibili	Non deve essere presente uno stato salvato	Lo stato corrente deve essere salvato	Vedere la configurazione iniziale di default	1. Aprire l'applicazione per la prima volta	Vedere la configurazione iniziale di default	PASS
Visualizzare la configurazione attuale	Il giocatore vede la configurazione attuale del gioco	-	-	Vedere la configurazione attuale	1. Aprire l'applicazione	Vedere la configurazione attuale	PASS
Cambiare configurazione iniziale	Vengono mostrati 4 bottoni, uno per ogni configurazione iniziale. Il giocatore, premendo un bottone associato ad una configurazione iniziale diversa da quella già selezionata, inizia nuovamente il gioco con quella configurazione.	Nessun alert attualmente visualizzato	Stato corrente salvato Counter azzerato	Vedere la nuova configurazione iniziale Vedere il counter azzerato	1. Premere il bottone associato ad una configurazione iniziale diversa da quella selezionata	Vedere la nuova configurazione iniziale Vedere il counter azzerato	PASS
Selezionare un pezzo	Il giocatore seleziona con il mouse uno qualsiasi dei pezzi della configurazione attuale	Nessun alert attualmente visualizzato	-	Vedere un bordo nero più spesso attorno al pezzo selezionato	1. Cliccare sul pezzo con il mouse	Vedere un bordo nero più spesso attorno al pezzo selezionato	PASS
Muovere i pezzi nelle posizioni consentite	Con un pezzo selezionato, il giocatore preme uno dei tasti AWSD o una freccia direzionale, e, se la posizione è libera, il pezzo si muove	Nessun alert attualmente visualizzato Il pezzo deve essere selezionato, lo spazio verso cui si muove deve essere libero Spazio libero sufficientemente grande	Stato corrente salvato Counter incrementato	Vedere la nuova configurazione ottenuta Vedere il counter incrementato	1. Selezionare il pezzo da muovere 2. Premere una freccia direzionale o uno tra i tasti AWSD	Vedere la nuova configurazione ottenuta Vedere il counter incrementato	PASS
Vincere	Se il pezzo più grande raggiunge la posizione in centro in basso il giocatore vince la partita	Il pezzo più grande è nella posizione in centro in basso	Gioco resettato	Vedere alert di vittoria	1. Muovere il pezzo più grande nella posizione in centro in basso	Vedere alert di vittoria	PASS
Visualizzare counter delle mosse effettuate	Il giocatore vede il counter delle mosse in ogni momento	-	-	Vedere il counter	1. Aprire l'applicazione	Vedere il counter	PASS
Utilizzare funzione di reset	Il giocatore, premendo il tasto dedicato, resetta il gioco ripartendo dalla configurazione iniziale selezionata.	Nessun alert attualmente visualizzato La configurazione attuale non deve essere quella iniziale da resettare	Stato corrente salvato Counter azzerato	Vedere la relativa configurazione iniziale Vedere il counter azzerato	1. Premere il bottone reset	Vedere la relativa configurazione iniziale Vedere il counter azzerato	PASS
Utilizzare funzione di undo	Se la configurazione attuale non è iniziale, il giocatore, premendo il tasto dedicato, annulla l'ultima mossa effettuata.	Nessun alert attualmente visualizzato La configurazione iniziale selezionata non deve essere quella iniziale attuale	Stato corrente salvato Counter diminuito	Vedere la configurazione precedente Vedere il counter diminuito	1. Premere il bottone undo	Vedere la configurazione precedente Vedere il counter diminuito	PASS
Alert se undo con configurazione iniziale	Se la configurazione attuale è iniziale, il giocatore, premendo il tasto undo, visualizza un alert che gli comunica che non ha spostato nessun blocco	Configurazione attuale è una configurazione iniziale	-	Vedere alert "Nessun blocco spostato"	1. Tornare ad una configurazione iniziale 2. Premere il bottone undo	Vedere alert "Nessun blocco spostato"	PASS
Utilizzare Next Best Move	Il giocatore, premendo il tasto dedicato, vede messa in atto la miglior mossa successiva	Nessun alert attualmente visualizzato La partita non deve essere finita Connessione a internet attiva e funzionante	Stato corrente salvato	Vedere la nuova configurazione ottenuta Vedere il counter incrementato	1. Essere connesso a internet 2. Premere il bottone NBM	Vedere la nuova configurazione ottenuta Vedere il counter incrementato	PASS
Alert se Next Best Move con connessione a internet disattivata	Se il giocatore preme il tasto NBM connessione ad internet, vede un alert	Connessione a internet non attivata	-	Vedere alert "NBM non disponibile, connessi ad Internet"	1. Non essere connesso ad internet 2. Premere il bottone NBM	Vedere alert "NBM non disponibile, connessi ad Internet"	PASS
Alert se Next Best Move prima del completamento di quella precedente	Se il giocatore preme il tasto NBM prima che sia stata generata la NBM precedente, vede un alert	NBM in corso (e bottone NBM riattivato)	-	Vedere alert "Caricamento dell'NBM in corso..."	1. Essere connesso ad internet 2. Premere il bottone NBM 3. Ripremere il bottone NBM prima che sia completata la richiesta precedente e con bottone NBM riattivato	Vedere alert "Caricamento dell'NBM in corso..."	PASS
Salvare lo stato corrente	Ad ogni mossa, il gioco salva lo stato corrente, senza che il giocatore se ne accorga	Mossa effettuata	-	Stato corrente salvato	1. Muovere un pezzo o premere undo o premere NBM o premere reset o cambiare configurazione iniziale 2. Chiudere l'applicazione 3. Aprire l'applicazione	Stato corrente salvato	PASS
Ripristinare partita salvata	All'apertura dell'applicazione, il giocatore vede il gioco nell'ultimo stato salvato prima della chiusura precedente, se disponibile.	Deve essere presente uno stato salvato La partita caricata non deve essere già conclusa	-	Vedere la configurazione raggiunta alla chiusura precedente dell'applicazione	1. Aprire l'applicazione (dalla seconda volta in poi)	Vedere l'ultima configurazione prima della chiusura precedente dell'applicazione	PASS